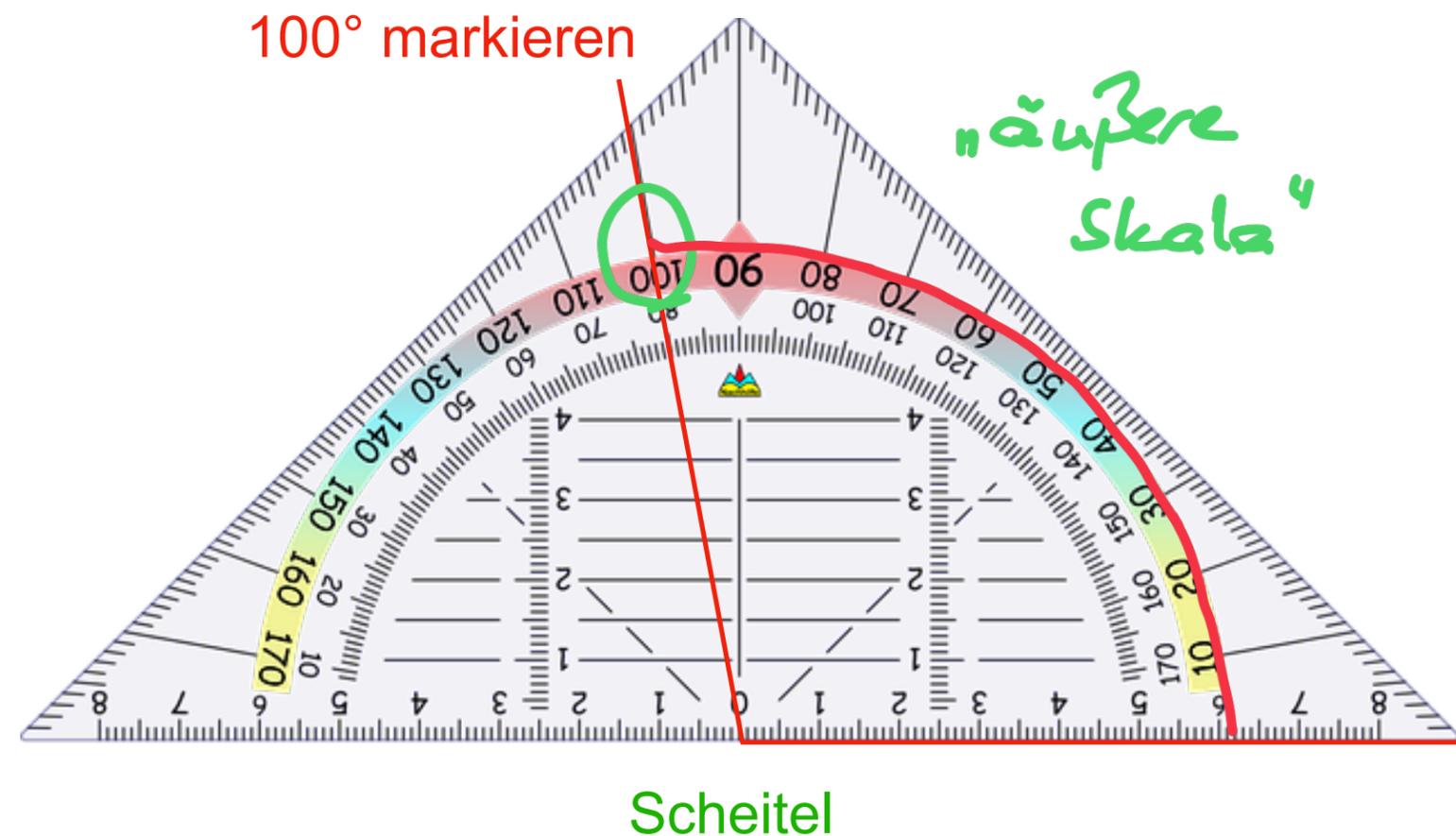


Beispiel: Zeichnen eines stumpfen Winkels mit $\alpha = 100^\circ$ - Teil 1

1. Zeichne den ersten **Schenkel** mit dem **Scheitel S**
2. Positioniere dein Geodreieck so, dass der **Nullpunkt** genau auf diesem **Scheitel S** liegt und die **Kante** des Geodreiecks mit **mit dem Schenkel eine Linie** bildet
3. Wenn der zu zeichnende Winkel $> 90^\circ$ ist, so nutzt du die **äußere Skala**, wenn der gezeichnete Schenkel **rechts** vom Nullpunkt liegt. Wenn der gezeichnete Schenkel **links** vom Nullpunkt liegt nutzt du die **innere Skala** des Geodreiecks.
4. **Markiere** den korrekten Winkel.
5. Zeichne den zweiten Schenkel.



Beispiel: Zeichnen eines stumpfen Winkels mit $\alpha = 100^\circ$ - Teil 2

1. Zeichne den ersten **Schenkel** mit dem **Scheitel S**
2. Positioniere dein Geodreieck so, dass der **Nullpunkt** genau auf diesem **Scheitel S** liegt und die **Kante** des Geodreiecks mit **dem Schenkel eine Linie** bildet
3. Wenn der zu zeichnende Winkel $> 90^\circ$ ist, so nutzt du die **äußere Skala**, wenn der gezeichnete Schenkel **rechts** vom Nullpunkt liegt. Wenn der gezeichnete Schenkel **links** vom Nullpunkt liegt nutzt du die **innere Skala** des Geodreiecks.
4. **Markiere** den korrekten Winkel.
5. Zeichne den zweiten Schenkel.
6. Markiere den **Winkelbogen für α**

100° markieren

 $\alpha = 100^\circ$

Scheitel

100° markieren

 $\alpha = 100^\circ$

Scheitel