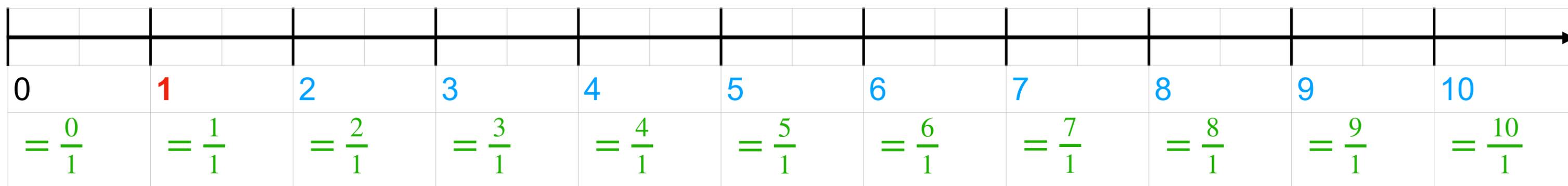


Der Zahlenstrahl wird verfeinert.

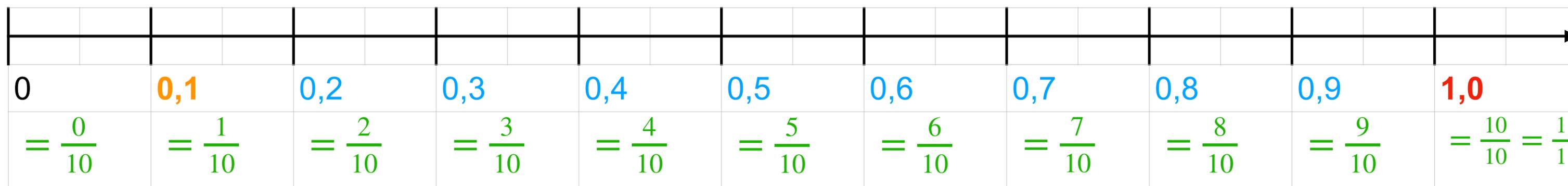
Zahlen am **Zahlenstrahl** kann man sowohl als **Dezimalbruch** als auch als **Bruch** angeben. Will man Dezimalbrüche zeichnen, so sollte man zwischen den Einträgen immer **10 Teilstriche** verwenden.

Beispiele:

a) Einteilung des Zahlenstrahls in Einer-Einheiten.



b) Einteilung des Zahlenstrahls in Zehntel-Einheiten.

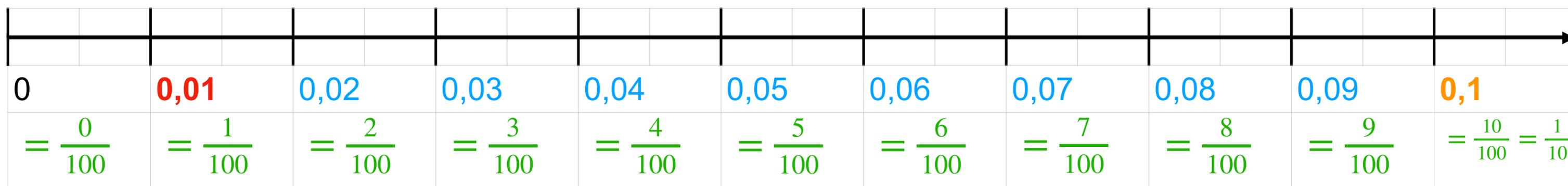


Der Zahlenstrahl wird verfeinert.

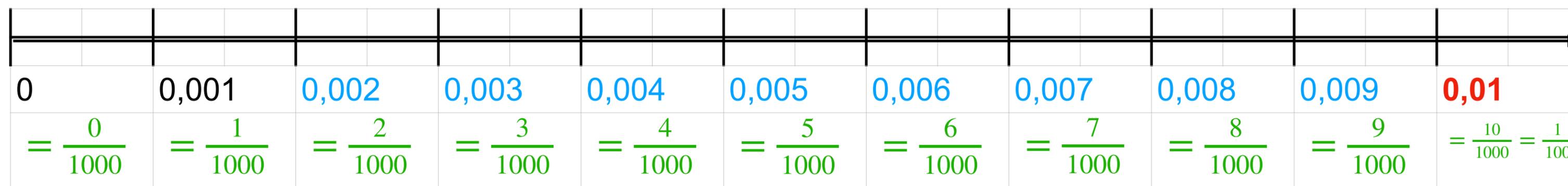
Zahlen am **Zahlenstrahl** kann man sowohl als **Dezimalbruch** als auch als **Bruch** angeben. Will man Dezimalbrüche zeichnen, so sollte man zwischen den Einträgen immer **10 Teilstriche** verwenden.

Beispiele:

c) Einteilung des Zahlenstrahls in Hunderstel-Einheiten.



d) Einteilung des Zahlenstrahls in Tausendstel-Einheiten.



Wir lernen Nachbar-Dezimalbrüche kennen

Jeder **Dezimalbruch** wird „nach unten“ und „nach oben“ von **Nachbar-Dezimalbrüchen** „umrahmt“.
Genau wie bei den natürlichen Zahlen kommt es immer ganz darauf an, welche **Nachbarzahlen** man sucht.

a) Nachbar-Zehner einer natürlichen Zahl

$$40 < 46 < 50 \qquad 140 < 146 < 150$$

b) Nachbar-Einer einer natürlichen Zahl

$$45 < 46 < 47 \qquad 145 < 146 < 147$$

c) Nachbar-Einer einer Dezimalzahl

$$4,0 < 4,6 < 5,0 \qquad 14,0 < 14,6 < 15,0$$

d) Nachbar-zehntel einer Dezimalzahl

$$4,5 < 4,6 < 4,7 \qquad 4,6 < 4,63 < 4,7 \qquad 4,6 < 4,64 < 4,7$$

e) Nachbar-hundertstel einer Dezimalzahl

$$4,62 < 4,63 < 4,64 \qquad 4,63 < 4,634 < 4,64 \qquad 4,64 < 4,643 < 4,65$$

e) Nachbar-tausendstel einer Dezimalzahl

$$4,633 < 4,634 < 4,635 \qquad 4,634 < 4,6342 < 4,635 \qquad 4,643 < 4,6432 < 4,644$$

Ordnen von Dezimalbrüchen

Um **Dezimalbrüche** zu ordnen, muss man die einzelnen Stellenwerte von links nach rechts untersuchen.. Entscheidend ist die erste Stelle, an der verschiedene Ziffern stehen.

Beispiele

a) $4 < 4,6 < 5$

b) $1,4 < 1,46 < 1,5$

c) $4 < 46 < 47,3$

d) $4,6 < 4,63 < 4,7$

e) $4,5 < 4,62 < 4,73$

