

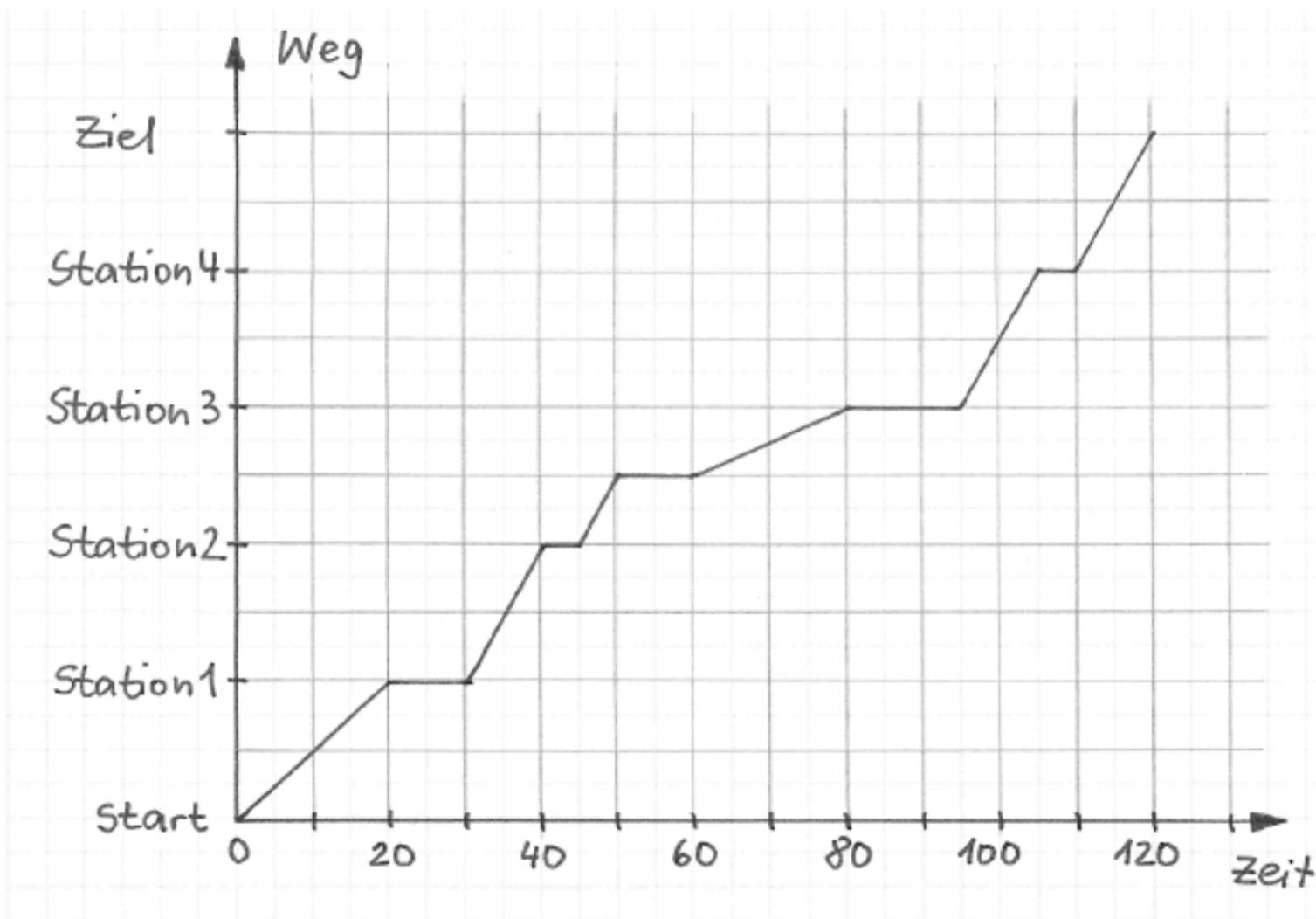
Begriff der Zuordnung

Bei einer **Zuordnung** werden **Eingabegrößen** **Ausgabegrößen** zugeordnet.

Zuordnungen kann man mit **Tabellen**, Schaubildern (**Graphen**) oder **Rechenvorschriften** beschreiben.

In der Graphik setzt man die **Eingabegrößen** immer auf die **x-Achse** (waagerechte Achse), die **Ausgabegröße** immer auf die **y-Achse** (senkrechte Achse)

Beispiel für ein Weg-Zeit-Diagramm (Zeit in Minuten)



Beispiel für ein Anzahl-Preis-Diagramm

